

## 'A BBANDIRE

U cambe pe jucà putéve èsse ammizze 'a strade o nda nu curtigghje larghe.

I jucature avévene èsse alméne ùnece (11) però se putéve jucà pure a cinghe, a sètte e a nóve.

Se menave u túcche pe vedè chi tenéve 'a bbandíre (nu maccatúre) e dope se facévene i squadre (nda stu case doje squadre de cinghe).

Quille che tenéve 'a bbandíre se mettéve all'inìzzeje d'u cambe a metà tra i doje squadre (a metà se desegnave che 'na rígha pe ndérre).

I squadre se mettévene affelarate, faccefronde, a 'na quinecine de passe d'a rígha cendale d'u cambe.

Ógne jucatore tenéve nu nnumere a seconde de cúme stéve affelarate: i prime jucature di doje squadre èrene i nnumere 1, i seconde èrene i nnumere 2 e accussi víja-víje.

Quille che tenéve 'a bbandíre (u maccatúre) c'u vrazze ndesecate, chiamave nu nnumere a case: DUJE! I numere 2 di doje squadre currévene de fureje p'arrevà vecine 'a bandire, senza superà 'a rígha de mizze d'u cambe sennò se perdéve u punde.

Avíve sta attinde a nen tuccà u jucatore de l'ata squadre prime che quiste tucave o pegghjave u maccature, sennò se perdéve u punde.

U punde venéve assegnate a squadrea de chi se pigghjave 'a bbandíre turnanne o posto súje sènza farse ngappà.

Si u jucatore venéve ngappate prime d'arrevà a file súje, u punde venéve assegnate all'ata squadre.

A stu punde i jucature turnavene ndrète o poste lore dinde i file e u "portabbandíre" chiamave n'ata cocchje de jucature.

Vengéve 'a squadre che facéve pe prime alméne 11 o 15 punde.